

Skyscraper (+ publication sur les sites mobiles)

DESKTOP		MOBILE
120 pixels de large x 600 pixels de haut	Format	320 pixels de large et 50 pixels de haut
100 ko	Volume maximum du fichier	70 ko
GIF <i>ou</i> JPEG <i>ou</i> third party** <i>ou</i> HTML5***	Type(s) de fichier	GIF <i>ou</i> JPEG <i>ou</i> third party** <i>ou</i> HTML5***
Max. 3 fois l'animation dans un délai de 15 sec. max., puis arrêt.	Animation	Max. 3 fois l'animation dans un délai de 15 sec. max., puis arrêt.
URL à transmettre dans un fichier txt	URL de destination	URL à transmettre dans un fichier txt

** Lorsque vous livrez un 3rd party tag, il est important de suivre ces directions:

1. Attention : afin de garantir la visibilité d'une annonce, il est indispensable que votre matériel 3rd party soit hébergé sur un site HTTPS.

Si un  précède l'URL, le site Web n'est pas sécurisé.

Si un  précède l'URL, le site Web est sécurisé.

2. si on livre également un z-index, il peut avoir la valeur maximale de 9000.

(le z-index détermine où les différents éléments HTML se trouvent dans les calques de la page web. Un élément avec un z-index plus élevé superposera un élément avec un z-index plus bas).

Spécifications HTML5 ***

- Nous acceptons HTML5 en tant que fichier .zip ou script 3rd party.
- Nous n'acceptons PAS de HTML5 pour les newsletters.
- L'index.html doit contenir un clickTag (faites attention à l'orthographe)

- dans le <head>: `<script type="text/javascript">`
`var clickTag = "http://www.mysite.com"; </script>`

- dans le général <div>:

`<div onclick="window.open(window.clickTag)"`
`style="cursor:pointer"> </div>`

Spécifications .zip

- Le document .zip contient un index.html
- L'index.html contient un clickTag
- Tous les liens dans le HTML5, par exemple un lien vers une image ou autre, doivent être des liens relatifs
p.ex. ``
Des librairies externes et polices Web y forment une exception. Si vous liez les librairies externes (jquery etc.), le request doit passer via HTTPS (SSL).
- Le nombre de fichiers doit être limité à un maximum de 15 afin d'éviter un chargement lent.

Exemple