

Wide Skyscraper (+ publication sur les sites mobiles)

DESKTOP		MOBILE
160 pixels de large x 600 pixels de haut	Format	300 pixels de large et 50 pixels de haut
100 ko	Volume maximum du fichier	70 ko
GIF <i>ou</i> JPEG <i>ou</i> third party** <i>ou</i> HTML5***	Type(s) de fichier	GIF <i>ou</i> JPEG
Max. 3 fois l'animation dans un délai de 15 sec. max., puis arrêt.	Animation	Max. 3 fois l'animation dans un délai de 15 sec. max., puis arrêt.
URL à transmettre dans un fichier txt	URL de destination	URL à transmettre dans un fichier txt

** Lorsque vous livrez un 3rd party tag, il est important de suivre ces directions:

- Attention : afin de garantir la visibilité d'une annonce, il est indispensable que votre matériel 3rd party soit hébergé sur un site HTTPS.
Si un ⓘ précède l'URL, le site Web n'est pas sécurisé.
Si un 🔒 précède l'URL, le site Web est sécurisé.
- si on livre également un z-index, il peut avoir la valeur maximale de 9000.
(le z-index détermine où les différents éléments HTML se trouvent dans les calques de la page web. Un élément avec un z-index plus élevé superposera un élément avec un z-index plus bas).

Spécifications HTML5 ***

- Nous acceptons HTML5 en tant que fichier .zip ou script 3rd party.
- Nous n'acceptons PAS de HTML5 pour les formats mobiles, ni les lettres des nouvelles.
- L'index.html doit contenir un clickTag (faites attention à l'orthographe)
 - dans le <head>: `<script type="text/javascript">`
`var clickTag = "http://www.mysite.com"; </script>`
 - dans le général <div>:
`<div onclick="window.open(window.clickTag)" style="cursor:pointer"> </div>`

Spécifications .zip

- Le document .zip contient un index.html
- L'index.html contient un clickTag
- Tous les liens dans le HTML5, par exemple un lien vers une image ou autre, doivent être des liens relatifs
p.ex. ``
Des librairies externes et polices Web y forment une exception. Si vous liez les librairies externes (jquery etc.), le request doit passer via HTTPS (SSL).
- Le nombre de fichiers doit être limité à un maximum de 15 afin d'éviter un chargement lent.

Exemple

