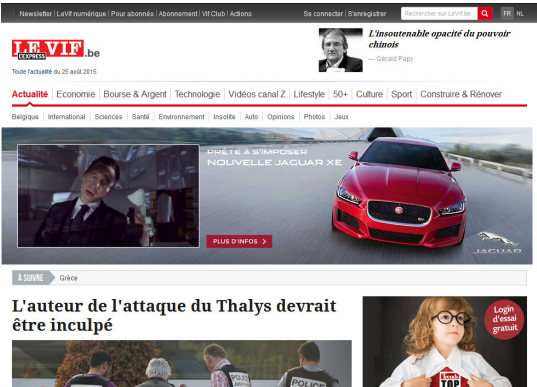


Billboard (+ publication sur les sites mobiles)

DESKTOP		MOBILE
970 pixels de large et 250 pixels de haut	Format	600 pixels de large et 150 pixels de haut
70 ko	Volume maximum du fichier	40 ko
GIF <i>ou</i> JPEG <i>ou</i> third party**	Type(s) de fichier	GIF <i>ou</i> JPEG
Max. 3 fois l'animation dans un délai de 15 sec. max., puis arrêt.	Animation	Max. 3 fois l'animation dans un délai de 15 sec. max., puis arrêt.
URL à transmettre dans un fichier txt	URL de destination	URL à transmettre dans un fichier txt
** Lorsque vous livrez un 3rd party tag, il est important de suivre ces directions: 1. si on livre également un z-index, il peut avoir la valeur maximale de 9000. (le z-index détermine où les différents éléments HTML se trouvent dans les calques de la page web. Un élément avec un z-index plus élevé superposera un élément avec un z-index plus bas). Toutes les exécutions interruptives d'annonces en Rich Media (Overlay, expandable,...) doivent être pourvues d'un bouton de fermeture dans le coin supérieur droit. Ce bouton de fermeture doit figurer sur tous les frames de l'exécution. Le bouton de fermeture doit se trouver en haut à droite juste à côté du contenu ou du contenu visible (quand le fond de l'annonce est transparent). Ce bouton doit être facilement repérable à tout moment, en tenant compte des couleurs affichées sur le site web où l'annonce sera publiée. Le bouton de fermeture doit comprendre un 'X' et le mot 'close' en caractère 11.	Infos supplémentaires	- Un tracker d'impression pour mobile peut être livré. - Un tracker de clic pour mobile peut être livré.
UNIQUEMENT POSSIBLE avec third party Autoplay : 30 secondes On-load audio : pas de son User-initiated video : peut contenir des boutons « cliquez pour continuer », « cliquez pour lancer la vidéo » et « cliquez pour relancer la vidéo » Doit contenir : une barre de progression, des boutons play/pause/stop, bouton mute/unmute Actions en cas de user click : dès que l'on clique sur « pause » ou « stop », l'animation ou la vidéo doivent s'arrêter. Tout son et toute animation doivent s'arrêter lorsque l'on quitte la vidéo.	Vidéo	
	Exemple	